## AVVENTURA SPARA E SCAPPA EMULAZIONE STRATEGIA

Quanti di voi hanno un personal computer sulla scrivania coperto di polvere e semi-dimenticato? Siete stati contagiati anche voi dalla tipica moda anni '80 «se non hai un PC non sei nessuno»? Oppure avete comprato il computer a vostro figlio con la mal celata speranza di capirci qualcosa e vi siete presto arresi di fronte a un turbinio di astronavine colorate?... Non disperate oramai siamo negli anni '90 e finalmente il Personal Computer può mostrare tutta la sua versatilità in maniera semplice e comprensibile anche a chi è digiuno di informatica.

Cominciamo dai giochi: se fino a qualche anno fa il massimo del divertimento consisteva in «premi il bottone più che puoi e ammazzane a centinaia», oggi esistono veramente molti modi di spendere il proprio tempo libero di fronte allo schermo del computer.

In linea di massima i giochi per PC possono essere divisi in 4 categorie, dai limiti un po' fluttuanti: adventure, emulazione, spara e scappa, strategia. Parliamo degli adventure, sicuramente una tipologia accattivante ed interessante soprattutto per un pubblico non di babies e, per capirci, iniziamo con un esempio: il mitico «DEFENDER OF THE CROWN» della Mirror Soft... che ne direste di trovarvi nei panni di un principe sassone incaricato da Robin Hood, della più nobile delle missioni, riconquistare la corona d'Inghilterra scacciando dall'isola i potenti e malvagi baroni normanni?... Potrete, alla testa del vostro esercito di fanti e cavalieri fornito di micidiali catapulte (ammesso che abbiate accumulato abbastanza denaro per comprarvi tutto ciò... con mezzi leciti o illeciti, razziando i castelli altrui) conquistare contee e ducati, assediare i normanni nei loro ben muniti castelli e, naturalmente, prendervi un po' di vacanze medievali partecipando a qualche torneo... nei quali spesso mangerete la polvere... o, se siete bravi con lancia e scudo, accrescere la vostra gloria nel reame. Ma non c'è leggenda senza amore... e non può mancare il piatto forte: la principessa da liberare...

A parte la piacevolezza dell'ambientazione e della dinamica del gioco va detto che si tratta di uno dei pochi giochi in cui per vincere bisogna veramente soffrire e in cui il PC, che è il vostro avversario, non fa davvero la figura dello stupido.

Nel settore «emulazione» vi segnaliamo «SUB-BATTLE SIMU-LATOR» della EXPY, nel quale vi troverete al comando di un sottomarino americano (o un U-BOOT tedesco) della Seconda Guerra Mondiale: la simulazione si spinge fino ai minimi dettagli operativi e costruttivi del sottomarino, evidenziando i pregi e i difetti di quel particolare modello che vi è stato affidato per la missione. Che dire del fatto che

il computer tiene conto della cronologia reale della guerra, con conseguente cambio di mano dei porti del Pacifico, ora americani, ora giapponesi, dei tempi di navigazione, della velocità (vostra e delle navi avversarie), della gittata e precisione dei colpi, della navigazione silenziosa, giorno, notte, fasi lunari, condizioni meteorologiche e del mare?

Per i tradizionalisti segnaliamo «BATTLE CHESS», che, oltre a proporre vari livelli di difficoltà e tutte le consuete opzioni dei più sofisticati programmi di scacchi, vi pone di fronte a una suggestiva scacchiera tridimensionale dove i pezzi si mangiano dopo divertenti e sempre mutevoli combattimenti animati.

Naturalmente il computer non è solo gioco e intrattenimento ma anche uno strumento per lavorare, per studiare, per pensare: di tutti questi campi di applicazione, o di altri che ci vorrete segnalare scrivendo alla redazione, tratteremo nei prossimi numeri del giornale, forti della esperienza che la HORO SYSTEM ha accumulato nel settore informatico.

In accordo con la redazione di «**In Camper**», la HORO SYSTEM ha riservato ai lettori una HOT LINE TELEFONICA attiva tutti i Lunedì mattina dalle 9 alle 12: allo 055/411959 troverete un esperto che vi darà tutte le informazioni e la consulenza di cui potrete avere necessità.

Alessandro Mazzucchelli

