

Ci si concentri, nell'ordine, su *folle* e *non c'è ragione*, poi sul *puntino*; oppure su una cosa che si *contrae* e può avere una *lenta evoluzione*...

Per ogni dubbio o curiosità sono a vostra disposizione:

Nam (navonam@alice.it)
Pippo (giuseppe.riva@tiscali.it)

CURIOSITÀ

• Si racconta che l'abate Casti, ospite di Elisa, sorella di Napoleone, scrisse un madrigale sul cognome Baciocchi il cui soggetto si aggirava sulle parole *bacio* e *occhi*: questo potrebbe essere il primo esempio di *sciarada incatenata*, che come gioco enigmistico fu presentata nel 1878 sulla rivista "L'Aguzzainegno".

• Nelle sue "Lezioni di Enigmistica" Stefano Barthezaghì dà sull'*incastro* questo... giudizio morale: "...dà alle parole, così statiche nella sciarada, un maggiore tocco di imprevedibilità. Non bisogna pensarci sopra per capire che la sciarada del *PIL* con l'*astro* dà come risultato il *pilaastro*. Invece trovare quel che daranno assieme uno *gnomo* e un *astro* è meno immediato. Bisogna pensarci un po' per incastrarli in modo da far venir fuori un *GastroNOMO*".

TERZA PAGINA

Un viaggio... crittografico

Vi abbiamo proposto, in un precedente fascicolo, di *viaggiare... con gli anagrammi*; perché non farlo ora con le crittografie e in particolare con le 'mnemoniche', che abbiamo trattato di recente?

Immaginiamo allora di prendere un volo per... **Bari Palese**; per un enigmista lo stesso aeroporto è raggiungibile anche risolvendo questa *crittografia mnemonica*:

(4 6) **TRUFFI: E' EVIDENTE** (Mezzaluna)

Una volta atterrati, partiamo per un giretto lungo la... **costa delle Puglie**; se pensate che "costa" può anche essere una voce verbale e se date un altro significato a "puglie" ecco la *mnemonica* che ha questa zona geografica per soluzione...:

(5 5 6) **IL BLUFF NON RIUSCITO** (Cielo d'Alcamo)

Ora che avete capito il meccanismo, continuiamo il nostro 'viaggio' con meno commenti.

Pensando a questa *crittografia mnemonica*

(5 3 10) **L'OSTIA** (Cocò)

significa che facciamo... **rotta per Sacramento**; qui giunti potremo andarcene in visita a...

(3 5 3 8) **CALMA TRANQUILLITA'** (Lo Schizofrenico)

cioè... **gli Stati del Pacifico**.

Essendo ormai esperti in... viaggi crittografici, trovate voi l'itinerario che vi propongono, per recarvi in Inghilterra, queste due *crittografie mnemoniche geografiche*:

8) (2 7 3 6) **ORLO A GIORNO** (Boy)

9) (2 7 5 6) **POLSINO** (Lemina)

I mestieri nascosti

Attingiamo ancora una volta a quella inesauribile miniera di bellissimi indovinelli che è la produzione del *Valletto* e vi invitiamo a scoprire i mestieri, pur descritti con le loro caratteristiche d'altri tempi, celati in questi giochi:

10) Indovinello

PROFESSORE D'ITALIANO

*Alle prove d'esame si mostrava
sempre largo di punti, ma allorquando
spiegava il metro e discuteva Orlando,
che bottoni attaccava!...*

11) Indovinello

UNO CHE AMAVA LE BESTIE

*Siccome avea un gattuccio
era giusto prendesse anche un graffietto,
e quando volle prendere
una cagnaccia, si pigliò un morsetto.*

NOTIZIE UTILI

La "Biblioteca Enigmistica Italiana" di Modena ha realizzato un CD-rom, il "**Beone 2006**", contenente materiale enigmistico d'ogni tipo: archivi di giochi, antologie, opuscoli divulgativi, fascicoli di riviste, bibliografia, software per l'enigmistica, ecc.

(l'indice completo è visibile nel sito www.enignet). Il CD si può richiedere versando un rimborso spese per la B.E.I. di almeno 10 euro sul c.c. postale n. 69371938 intestato a: Giuseppe Riva, Viale Taormina 17.c - Sassuolo.

SOLUZIONI:

1) Via / alone = vialone; 2) son onori sonori; 3) marca / elmo = mare calmo; 4) nero brutto nerboruto; 5) stella / cappa = scappatella; 6) colle ossa colossale; 7) matta / la i = malattia; 8) il traforo del Bianco; 9) lo Stretto della Manica; 10) il sarto; 11) il falegname.